

TIMING TFBMX 2018 - SCHWENHEIM

(GEST)

DEFINITION DES BLOCS

BLOC 1	Minime Cruiser
BLOC 2	8 ans et - Fille 8 ans et - Garçon
BLOC 3	Pupille Fille Pupille Garçon
BLOC 4	Benjamine Benjamin
BLOC 5	Minime Fille Minime



Pays de Saverne
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES

Début

Samedi 23 Juin 2018 - TFBMX

10:00:00	Essais 1 - BLOC 1
10:15:00	Essais 1 - BLOC 2
10:55:00	Essais 1 - BLOC 3
11:45:00	Essais 1 - BLOC 4
12:45:00	Essais 1 - BLOC 5
13:45:00	Essais 2 - BLOC 1
13:55:00	Essais 2 - BLOC 2
14:20:00	Essais 2 - BLOC 3
14:50:00	Essais 2 - BLOC 4
15:30:00	Essais 2 - BLOC 5
16:10:00	3 manches qualificatives BLOC 1 jusqu'aux finales & 1ères manches BLOCS 2,3 & 4
18:15:00	Remise des récompenses

Début

Dimanche 24 Juin 2018 - TFBMX

8:15:00	Warm Up BLOC 5
8:45:00	Warm Up BLOC 2
9:05:00	Warm Up BLOC 3
9:30:00	Warm Up BLOC 4
10:00:00	1ère manche BLOC 5 & 2ème et 3ème manches qualificatives BLOCS 2, 3, 4 & 5 jusqu'aux finales
16:35:00	Remise des récompenses

ATTENTION : CE TIMING PEUT ETRE SOUMIS A DES MODIFICATIONS HORAIRES



TIMING TFBMX 2018 - SCHWENHEIM

(GEST)

DEFINITION DES BLOCS

BLOC 1	Minime Cruiser
BLOC 2	8 ans et - Fille 8 ans et - Garçon
BLOC 3	Pupille Fille Pupille Garçon
BLOC 4	Benjamine Benjamin
BLOC 5	Minime Fille Minime



Pays de Saverne
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES

Début	Samedi 23 Juin 2018 - TFBMX
10:00:00	Essais 1 - BLOC 1
10:15:00	Essais 1 - BLOC 2
10:55:00	Essais 1 - BLOC 3
11:45:00	Essais 1 - BLOC 4
12:45:00	Essais 1 - BLOC 5
13:45:00	Essais 2 - BLOC 1
13:55:00	Essais 2 - BLOC 2
14:20:00	Essais 2 - BLOC 3
14:50:00	Essais 2 - BLOC 4
15:30:00	Essais 2 - BLOC 5
16:10:00	3 manches qualificatives BLOC 1 jusqu'aux finales & 1ères manches BLOCS 2,3 & 4
18:15:00	Remise des récompenses

Début	Dimanche 24 Juin 2018 - TFBMX
8:15:00	Warm Up BLOC 5
8:45:00	Warm Up BLOC 2
9:05:00	Warm Up BLOC 3
9:30:00	Warm Up BLOC 4
10:00:00	1ère manche BLOC 5 & 2ème et 3ème manches qualificatives BLOCS 2, 3, 4 & 5 jusqu'aux finales
16:35:00	Remise des récompenses

ATTENTION : CE TIMING PEUT ETRE SOUMIS A DES MODIFICATIONS HORAIRES

